

OPRAWA LUSTRA GŁÓWNEGO. CZ. I

Ważnymi elementami konstrukcji teleskopu są oprawy części optycznych. W przypadku teleskopu zwierciadlanego problemów technicznych dostarcza zamocowanie lustra głównego. Ma ono dosyć duże rozmiary i znaczny ciężar. Zwierciadło w oprawie musi zachowywać stały kierunek swej osi optycznej względem pozostałych elementów optycznych teleskopu, nie może zmieniać w istotny sposób swego kształtu, a jednocześnie musi jak gdyby „pływać” na podporach. Szkło jest stosunkowo sztywnym materiałem, ale narzucone przez falową naturę światła warunki zachowania kształtu powierzchni zwierciadła, są bardzo ostre.

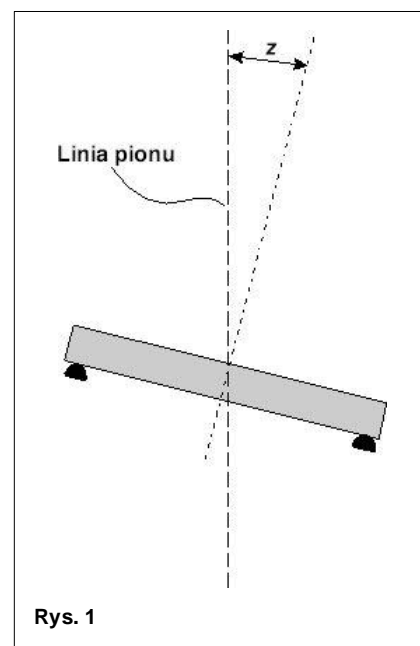
Doświadczony szlifierz, miłośnik astronomii, potrafi nadać powierzchni odbijającej zwierciadła bardzo precyzyjny kształt. Na przykład, jeśli odchyłka frontu fali świetlnej odbitej od zwierciadła nie przekracza $1/10$, to sama powierzchnia odbijająca jest obciążona błędem dwa razy mniejszym: $1/20$, co odpowiada 0.000028 mm dla $1 = 0.00056$ (światło zielone).

Oprawa zwierciadła musi zapewnić zachowanie tej dokładności. Uginanie się lustra pod własnym ciężarem powinno być znikomo małe. Traktując zwierciadło jako ciało doskonale sztywne, wystarczy podeprzeć je w trzech punktach symetrycznie rozłożonych pod nim. Ciałem takim zwierciadło jednak nie jest. Jako płyta szklana posiada ono pewną elastyczność, tym większą, im mniejsza jest jego grubość w stosunku do średnicy. Jeśli lustro ma niewielką średnicę i jest odpowiednio grube, to podparcie na trzech punktach jest zupełnie wystarczające. Jednak w miarę zwiększania rozmiarów zwierciadła, a tym samym jego ciężaru, konieczne staje się zwiększenie liczby podpór.

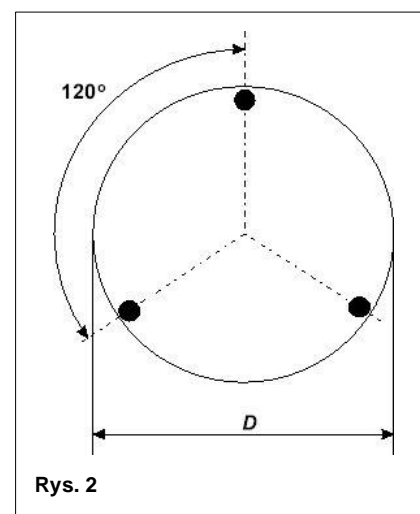
Liczbę koniecznych podpór i ich rozmieszczenie dla zwierciadła w zależności od jego rozmiarów, grubości i rodzaju szkła, ustala tzw. „Reguła Coudera”, określająca stopień ugięcia cylindrycznej płyty szklanej w danych warunkach. D. Maksutow podaje następującą wersję tej reguły:

$$d = K \cdot \frac{d}{E} \cdot \left(\frac{D^4}{h^3} \right)^{\frac{1}{3}} \cdot \cos z \quad (1)$$

gdzie: D — średnica zwierciadła, h — grubość zwierciadła, d — gęstość szkła, E — moduł Younga dla danego szkła, z — to kąt między kierunkiem pionu, a osią symetrii zwierciadła (rys. 1). Współczynnik K zależy od sposobu podparcia zwierciadła i zastosowanego systemu jednostek.



Rys. 1



Rys. 2

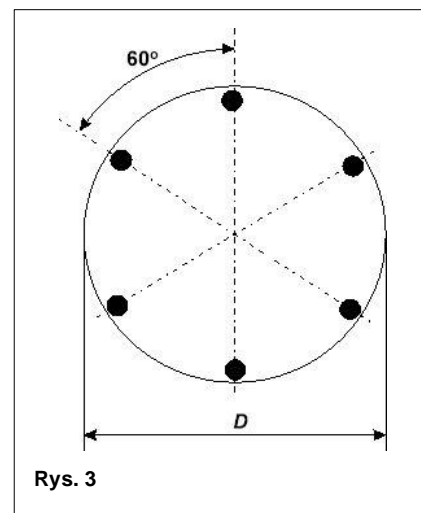
Człon d/E charakteryzuje mechaniczne właściwości zwierciadła, a (D^4/h^2) określa jego geometryczną sztywność przy danych rozmiarach, sposobie podparcia i nachylenia do pionu. Można powiedzieć, że określona zostaje w ten sposób wspomniana elastyczność zwierciadła.

Przy konkretnych obliczeniach wygodnie posłużyć się zmodyfikowaną postacią wzoru (1):

$$s = C_n \frac{h^2}{D^4} \frac{E}{d} \quad (2)$$

gdzie symbol s też określa sztywność zwierciadła z tym, że $s = 1$ jest tu wartością graniczną. Dla $s < 1$ zwierciadło jest zbyt cienkie dla danego sposobu podparcia, a dla $s > 1$ zwierciadło posiada odpowiedni zapas sztywności. C_n spełnia tę samą rolę co K w równaniu (1) z tym, że wartości C_n zostały ustalone doświadczalnie na podstawie badań przeprowadzonych przez A. Coudera. Rozpatrując najmniej korzystne ustawienie zwierciadła przy $z = 0$ i kładąc $s = 1$, znajdujemy h_{\min} ze wzoru (2), czyli minimalną grubość lustra przy danym sposobie podparcia:

$$h_{\min} = D^2 \sqrt{\frac{d}{C_n E}}$$



Rys. 3

Ze względu na rozmiary zwierciadeł stosowanych w teleskopach amatorskich, wystarczy rozpatryć podparcie na 3, 6, 9 i 18 punktach. Odpowiednie współczynniki C_n są następujące:

$$C_3 = 580 \quad C_6 = 5200 \quad C_9 = 7500 \quad C_{18} = 50000$$

Są one tak dobrane, by nie nastąpiło zauważalne pogorszenie jakości obrazów gwiazd, wywołane uginaniem się szkła. Dla Pyrexu $d = 2.25$, $E = 6200$. D i h są w milimetrach.

Wstawiając te wartości do wzoru (3), możemy ułożyć tabelki z D i h minimalnym:

Dla 3 punktów: $h_{\min} = \frac{D^2}{1250}$

D	50	60	80	100	150	200	250
h_{\min}	50	60	80	100	150	200	250

Dla 6 punktów: $h_{\min} = \frac{D^2}{3780}$

D	150	200	250	300	350	400	450
h_{\min}	6	10.6	16.5	23.8	32.5	42.3	53.6

Dla 9 punktów: $h_{\min} = \frac{D^2}{4546}$

D	250	300	350	400	450	500	550
h_{\min}	14	19.8	27	32.5	44.6	55	66.6

Dla 18 punktów: $h_{\min} = \frac{D^2}{11738}$

D	400	450	500	550	600	650	700
h_{\min}	13.6	17.3	21.3	25.8	30.7	36	41.7

W przypadku szkła typu Kron, które jest cięższe od Pyrexu, jego gęstość i moduł Younga wynoszą odpowiednio: $d = 2.53$, $E = 7000$. Formuły na h_{\min} będą następujące:

$$h_{\min} = \frac{D^2}{1267.3} \quad (3 \text{ punkty}),$$

$$h_{\min} = \frac{D^2}{3794.5} \quad (6 \text{ punktów}),$$

$$h_{\min} = \frac{D^2}{4557} \quad (9 \text{ punktów}),$$

$$h_{\min} = \frac{D^2}{11766.2} \quad (18 \text{ punktów}),$$

Punkty podparcia, na których zwierciadło spoczywa, muszą być rozmieszczone w określony sposób. Przy podparciu w 3 i 6 punktach, miejsca podparcia mogą być rozmieszczone blisko krawędzi płyty zwierciadła, co 120 lub 60 stopni względem jego środka (rys. 2 i 3). Jeśli punktów podparcia jest 9 lub 18, sposób rozmieszczenia jest bardziej skomplikowany. Stosowną metodę podał J.H. Hindle. Polega ona przede wszystkim na ustaleniu tzw. okręgów równowagi — (ang. *radii of equilibrium*), na których są umieszczone punkty podparcia.

Lucjan Newelski
Tomasz Krzyt